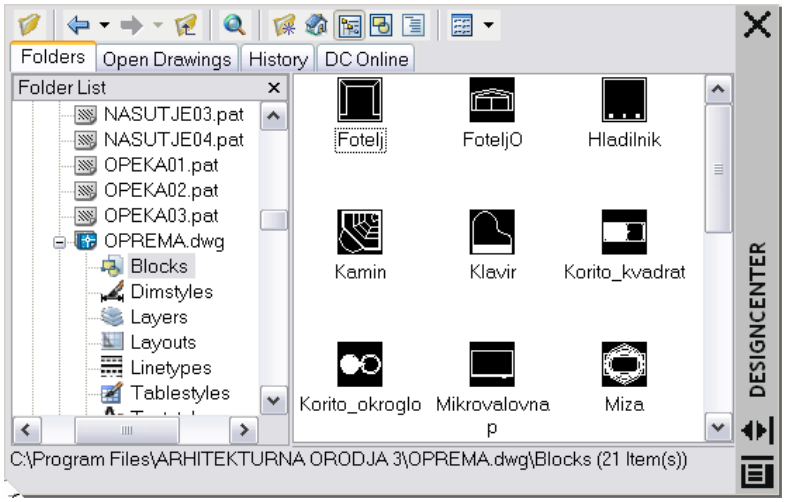
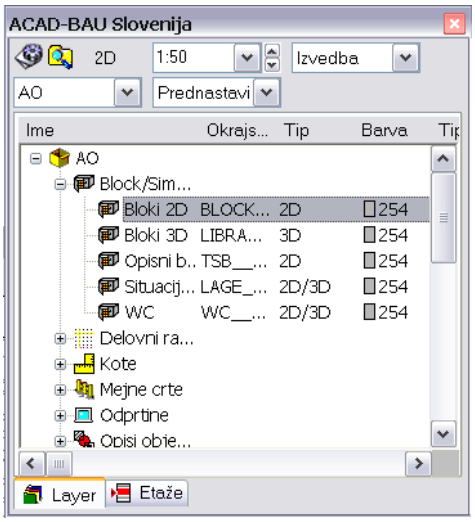
SIMBOLI – lastne knjižnice

Čeprav je danes na internetu možno dobiti simbolov kolikor hočeš – 2D in 3D, preprostih in zapletenih, za AutoCAD ali kak drug program, je vsak projektant še vedno nekako navezan na lastno knjižnico simbolov. ACAD-BAU ima sicer zelo velike knjižnice, a seveda se vedno najde kak simbol, ki nam je pri srcu in bi ga radi v knjižnico dodali.

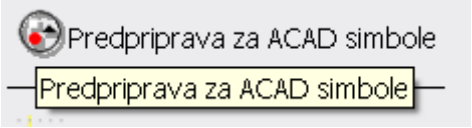


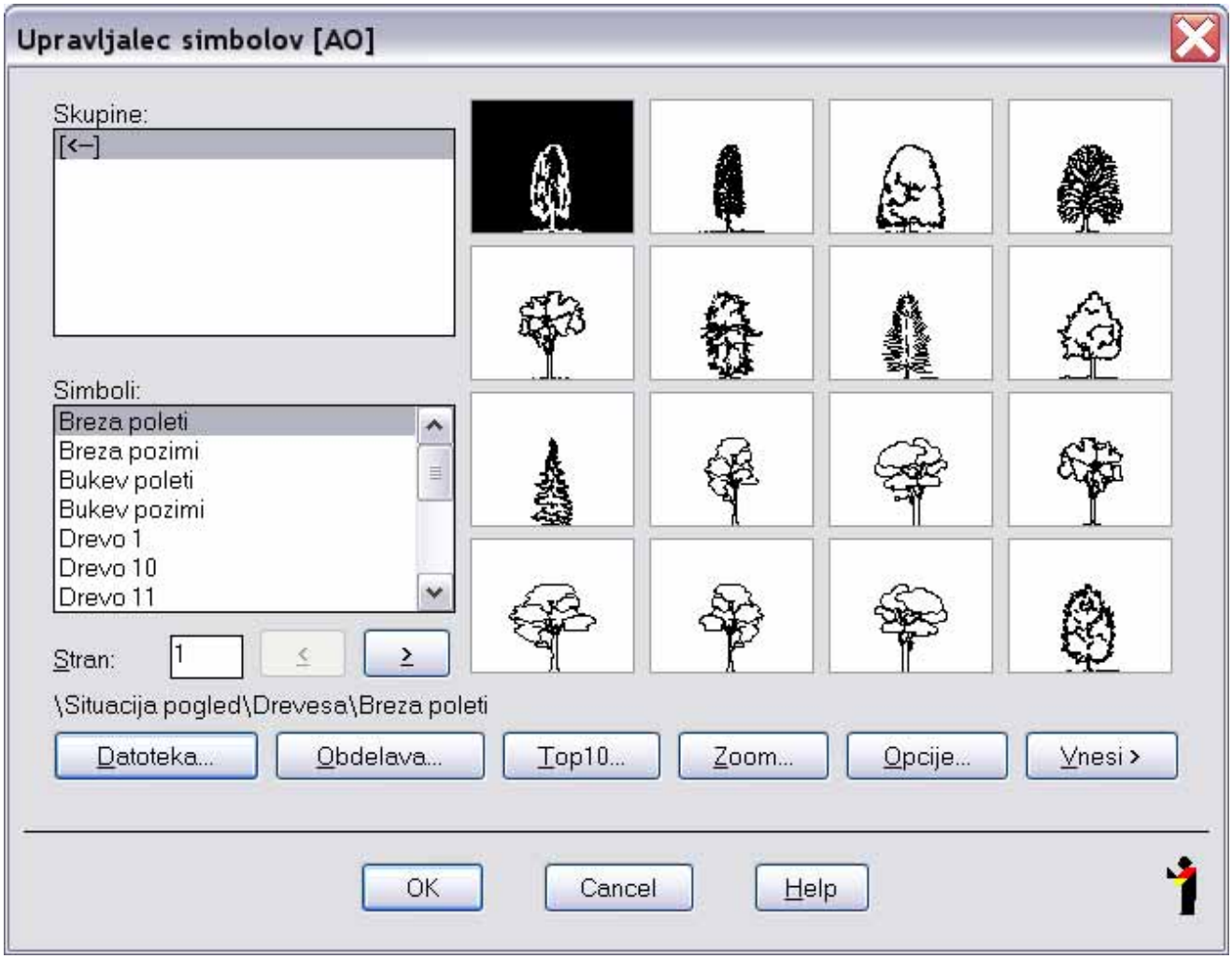
ACAD-BAU lahko seveda normalno uporablja kakršnekoli AutoCAD simbole, ki jih tudi vstavljamo na poljuben način: prek ukaza Insert Block, preko Design centra (CTRL+2) ali palet z orodji (Tool palettes – CTRL+3). Pri tem je potrebno paziti le to, da so simboli shranjeni na ACAD-BAU layer, da se avtomatično odpirajo glede na izbrano etažo.



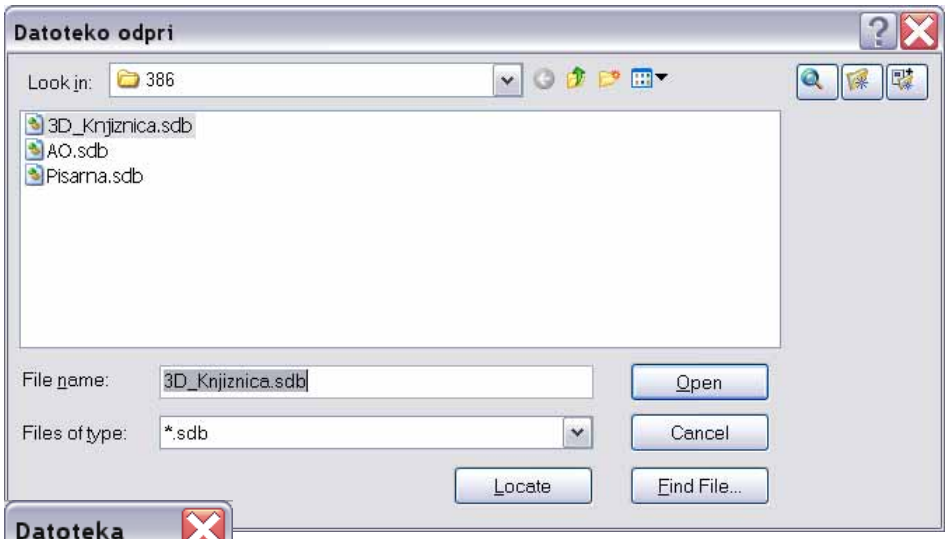
Layer lahko nastavimo na 2 načina:

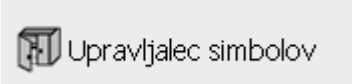
- na ACB toolbaru izberemo kartonček layer in izberemo ustrezen gradbeni element npr. Blok/Simbol in Bloki 2D
- V novejši verziji XP2006 pa izberemo ukaz »Predpriprava za ACAD simbole« na paleti ACB Orodja.





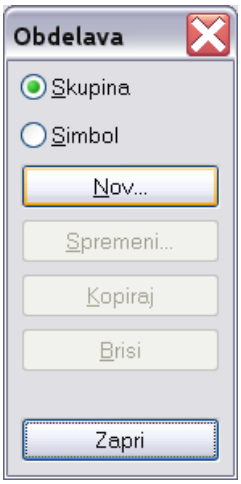
Sam ACAD-BAU pa za nadzor svojih simbolov uporablja Upravljalca simbolov. Ukaz najdemo na paleti ACB orodja.

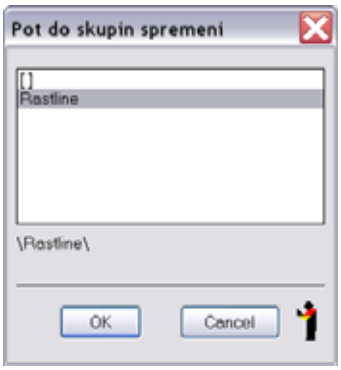




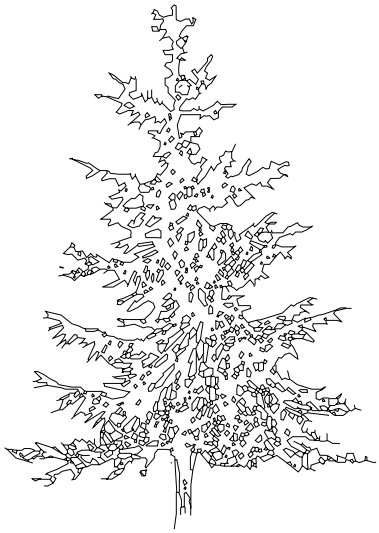
V Upravljalcu simbolov so po instalaciji 3 knjižnice: AO, Pisarna in 3D knjižnica. Če bomo delali kakršnekoli spremembe, je smiselno narediti lastno knjižnico, da ostanejo originali enaki. Lastno knjižnico pa lahko kadarkoli vgradimo v katero od obstoječih.

Novo knjižnico odpremo v Upravljalcu simbolov preko gumba Datoteka. Tam kliknemo gumb Nov… Nato si zasnujemo glavne skupine, podobno kakor mape na disku, kamor bomo simbole logično shranjevali – npr. oprema, rastline, vozila…Skupino izdelamo jo s klikom na gumb Obdelava. Izberemo opcijo Skupina ter gumb Nov…

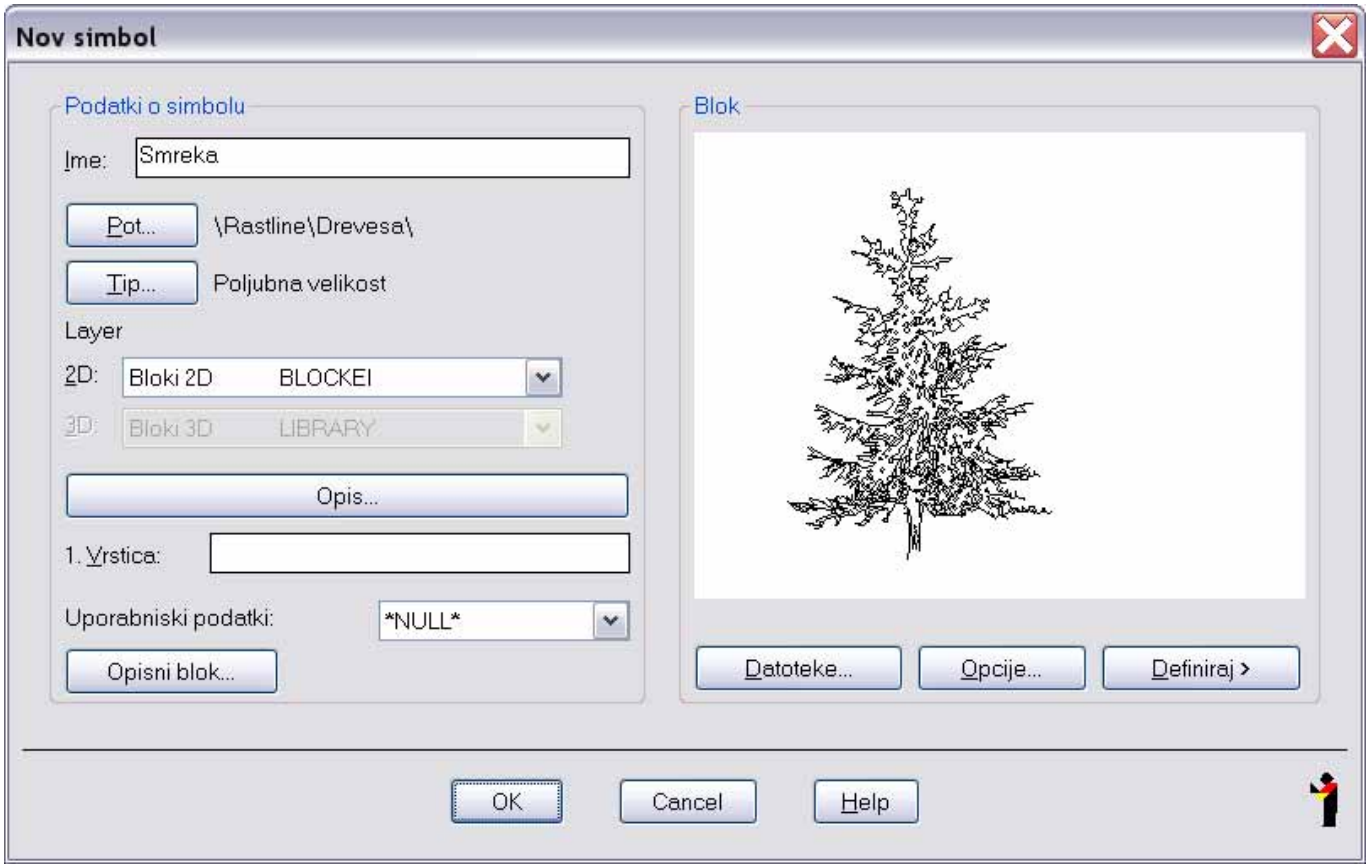


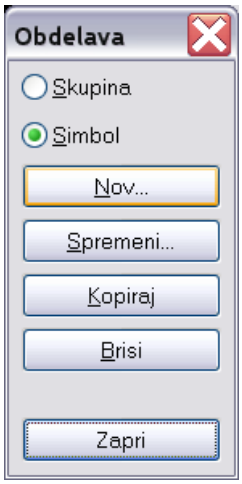


Vsaka glavna skupina ima lahko tudi podskupine. Ko izdelujemo strukturo, lahko s klikom na gumb Pot določimo kam skupina spada.
Zaradi boljše preglednosti ni priporočljivo izdelovati preveč skupin, vsaka glavna skupina naj bi imela max. 2 nivoja podrejenih skupin.



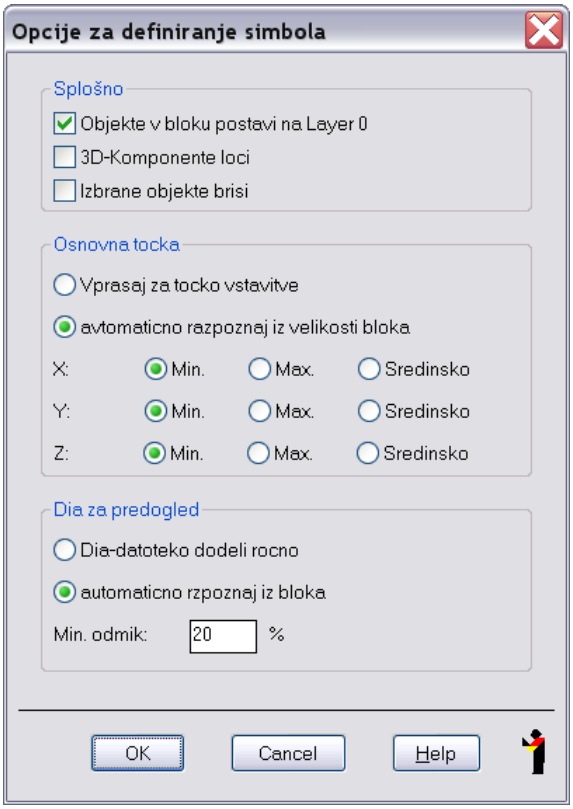
Preden se lotimo dodajanja simbola v knjižnico, mora biti le ta v risbi že narisan. Pri tem se moramo držati pravila, da so vsi elementi simbola narisani na Layerju 0. Velikost simbola naj ustreza realni velikosti v cm, ker je to osnovna enota v naši predlogi.



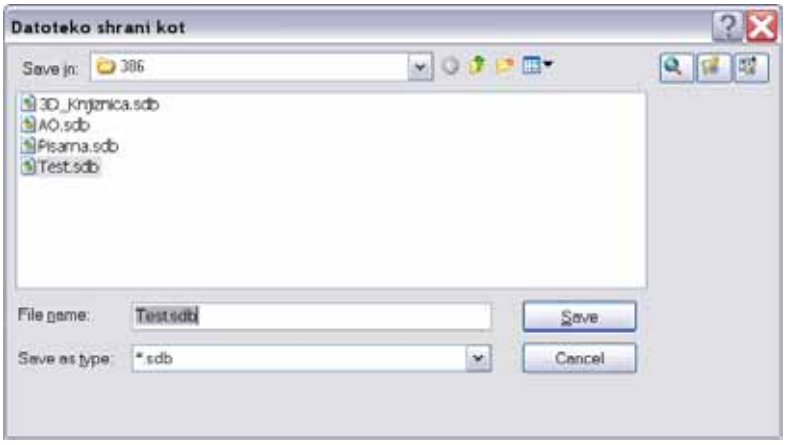


1. PREPROSTI NAČIN

Če je simbol samo dvodimenzionalen, lahko uberemo hitrejšo varianto, kjer nam ACAD-BAU sam izdela vse potrebne datoteke. Izberemo gumb Obdelava, nato pa Simbol in gumb Nov…Odpre se pogovorno okno za definicijo parametrov simbola.
Levo zgoraj vpišemo ime novega simbola, s klikom na gumb Pot pa določimo v katero skupino ga bomo uvrstili. Preostane nam še klik na gumb Definiraj, ki se nahaja desno spodaj. V risbi pokažemo na objekte, ki tvorijo simbol in potrdimo izbiro z Enter. V velikem okencu se pojavi predogled simbola.



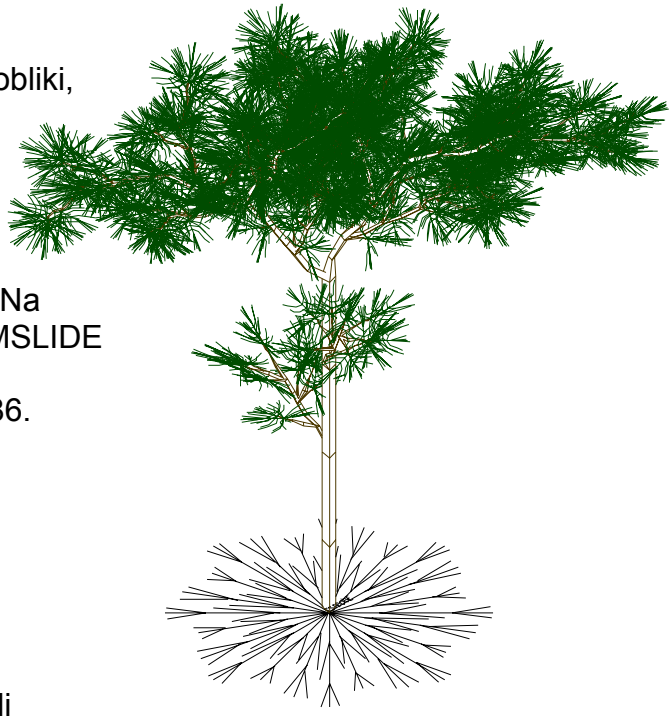
Če smo malce bolj zahtevni, lahko pred izdelavo simbola izberemo gumb Opcije, kjer se nahaja nekaj dodatnih nastavitev. Zanimiva je opcija, ki samodejno postavi vse elemente na Layer 0, če sami tega nismo prej storili. Točko vstavitve (Insertion point) lahko določi program sam, glede na izbrane vrednosti X,Y in Z ali pa jo definiramo mi. Slikico za predogled tudi izdela sam, je pa bolj pregledna, če vpišemo npr. 20% za min. odmik.



Zaporedoma lahko definiramo poljubno število simbolov in jih razporedimo po prej izdelanih skupinah. Na koncu moramo seveda samo knjižnico še shraniti preko gumba Datoteka in Shrani kot. Knjižnici damo poljubno ime, končnica pa je SDB. Med vstavljanjem simbolov moramo vedno odpreti ustrezno knjižnico z ukazom Datoteka in Odpri.

2. KOMPLEKSNEJŠI NAČIN

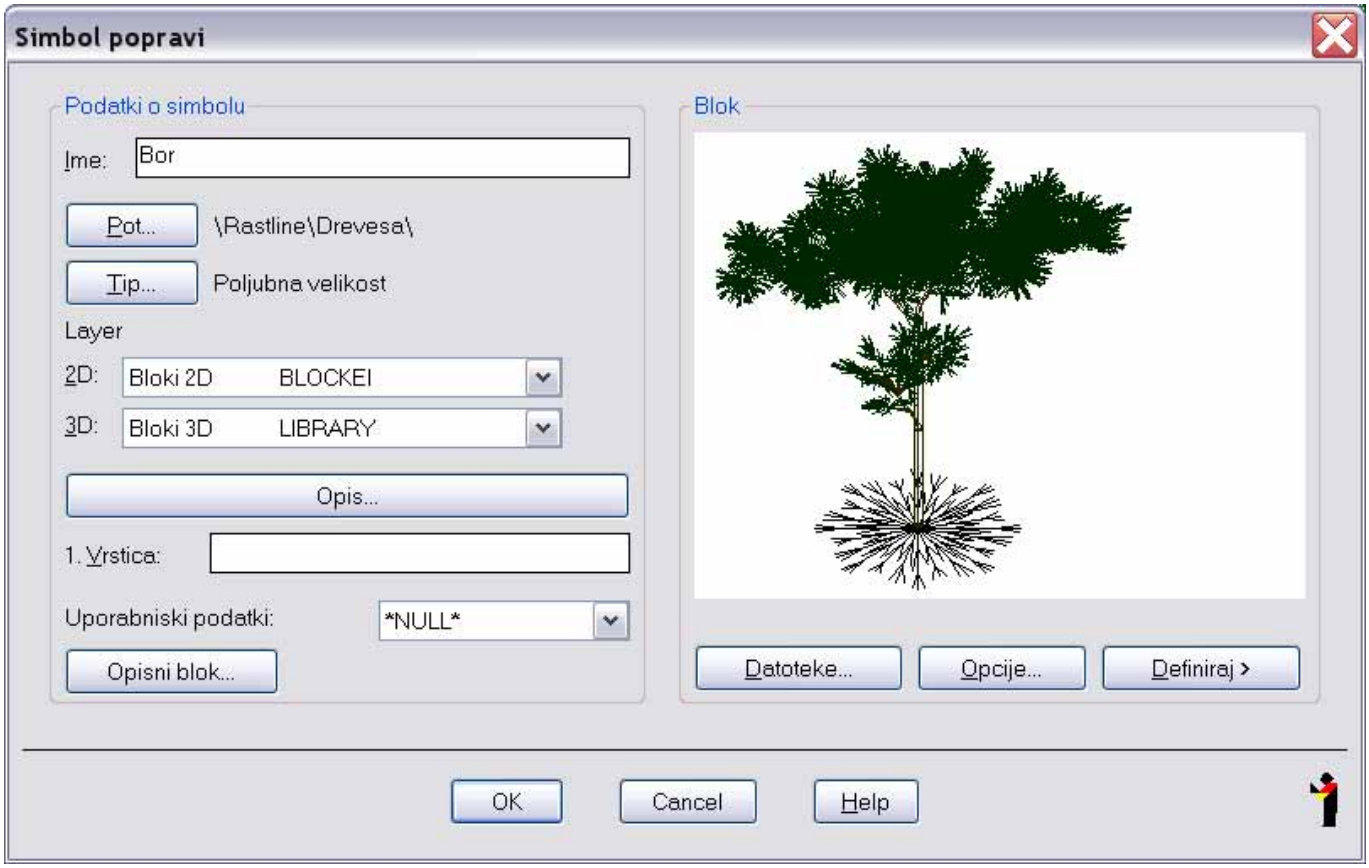
Če si zamislimo izdelavo enega simbola v 2D in 3D obliki, uberemo nekoliko drugačno pot. Seveda moramo najprej oboje narisati – 2D del z 2D elementi (line, polyline, arc…) in 3D del s 3D elementi (ploskovja – Surfaces ali polni objekti – Solids).

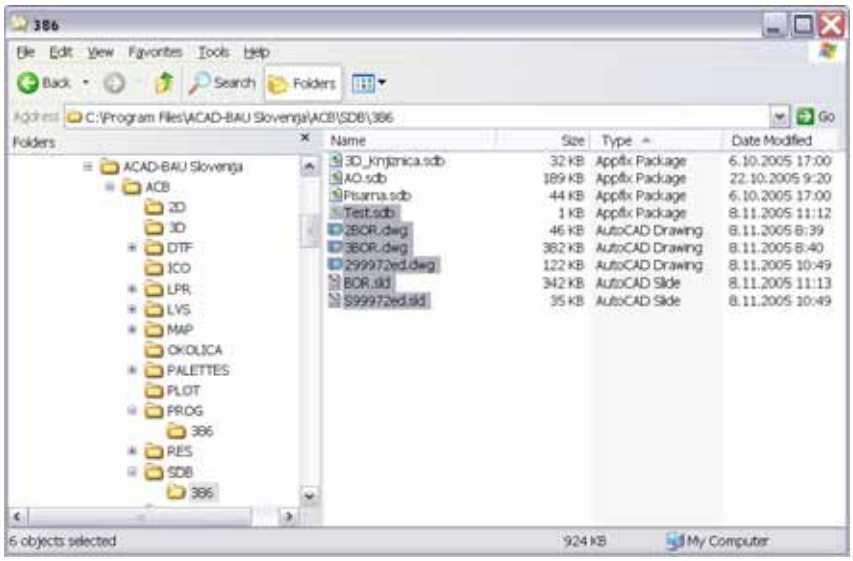


Nato izdelamo posnetek (Slide) 3D izgleda simbola. Na ekran pripravimo značilen pogled in vtipkamo ukaz MSLIDE (Make Slide). Posnetek shranimo v mapo C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\SDB\386.

Sledi shranjevanje 2D komponent z ukazom Wblock kot posebno risbo v mapo: C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\SDB\386. Pri tem podamo vse parametre, kot smo navajeni v AutoCAD-u – torej točko vstavitve, izbor objektov…Ime bloka naj se začne z 2 (npr. 2MIZA) za 2D komponente. Enako storimo nato še za 3D del, le da uporabimo pri imenu 3 na začetku.

Delo nadaljujemo v Upravljalcu simbolov, kjer imamo že odprto novo knjižnico in izdelane skupine (opisano na začetku). Kliknemo na gumb Obdelava, izberemo opcijo Simbol ter gumb Nov... Enako kot prej podamo ime simbola in nato skupino, kamor ga bomo shranili. Nato pa izberemo gumb Datoteke. V oknu določimo vse 3 prej shranjene datoteke preko gumbov poišči – za 2D del, 3D del in posnetek. Knjižnico na koncu shranimo.





Če nam je lastna knjižnica pri srcu in bi jo radi uporabljali tudi v bodočih verzijah, si shranimo vse potrebne datoteke v arhiv. V mapi C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\SDB\386 poiščemo in arhiviramo datoteko SDB (z našim imenom) ter vse datoteke DWG in SLD. V novejši različici presnamemo vse na isto mesto. Lastno knjižnico pa lahko vgradimo tudi v glavno knjižnico AO.SDB Ko je AO.SDB odprta, pokličemo Datoteka in Vnesi, ter izberemo našo knjižnico.