

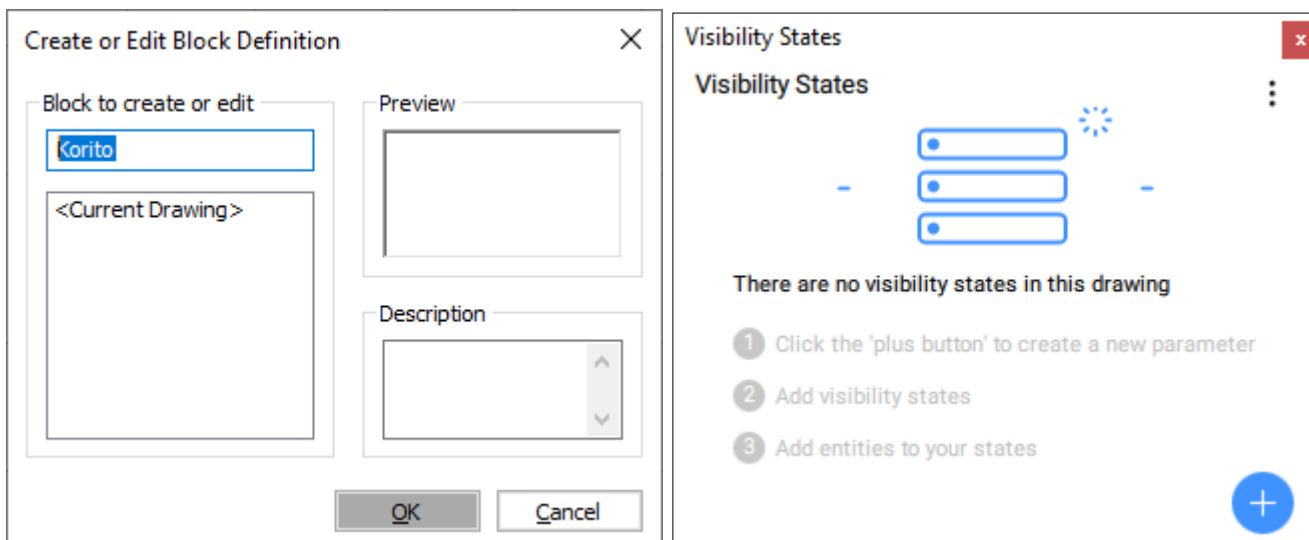


2D PARAMETRIČNI BLOKI - VIDNOST

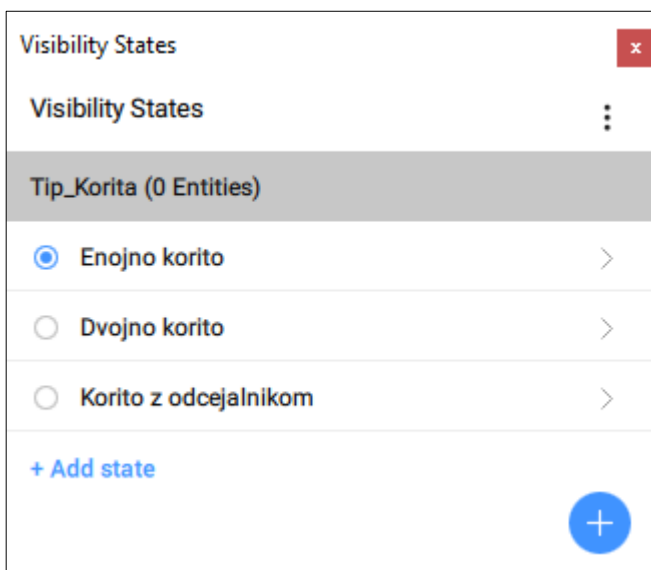
Odpremo datoteko 03_BricsCAD_2D_Block_Visibility.dwg.

Več klasičnih blokov lahko združimo v enega in mu prikazujemo različne variante ali vidnosti.

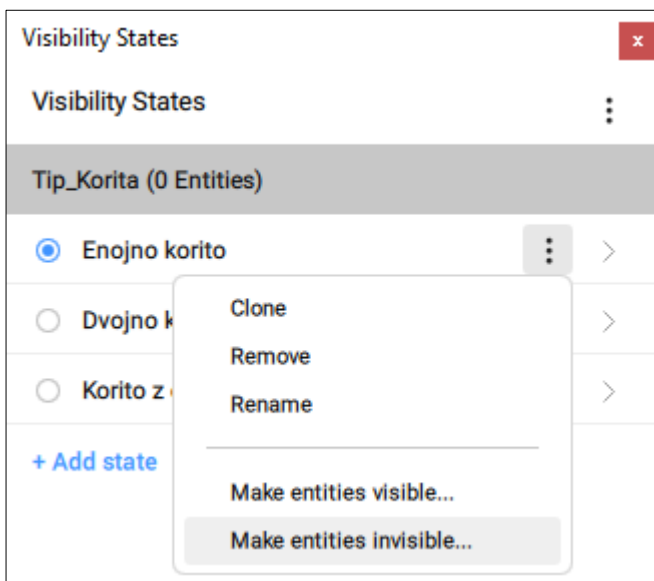
- Brez ukaza izberemo vse variante bloka in izvedemo **Copy with Basepoint** (Ctrl + Shift + C). Izhodiščna točka kopiranja naj bo spodnja leva (v izhodišču 0,0).
- Vtipkamo **BE** in zaženemo ukaz Block Editor.
- Vtipkamo **Korito** za ime bloka in okno potrdimo z **Ok**.
- Z ukazom **Paste** (CTRL+V) vstavimo kopirana korita v izhodišče 0,0.
- [Parametric / Parametric Blocks / Visibility States Panel](#)
- V oknu Visibility States za izdelavo novega stanja vidnosti kliknemo ikono **+** v spodnjem desnem kotu.



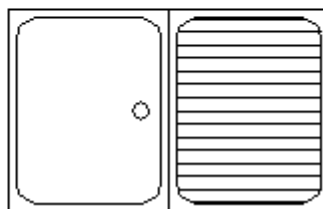
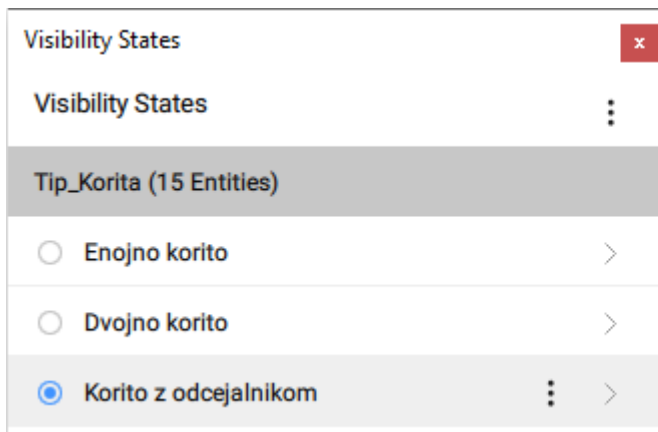
- Za ime vidnosti vpišemo **Tip_Korita** (presledki niso dovoljeni).
- S klikom na **+ Add state** dodamo in poimenujemo različne tipe vidnosti. Izdelamo 3 tipe: Enojno korito, Dvojno korito in Korito z odcejalnikom.



- Z miško se pomaknemo (ne klikati) na vidnost **Enojno korito**, da se desno od imena pojavi ikona s 3 pikicami. Kliknemo ikono in v seznamu izberemo **Make entities invisible** za skritje odvečnih objektov za to vidnost. V risbi izberemo simbola Dvojno korito in Korito z odcejalnikom. Postopek ponovimo še za ostale dve vidnosti. Objekte izbiramo tako, da je skladno z imenom vidnosti viden samo ta simbol v risbi.

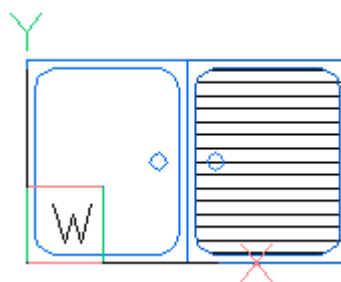
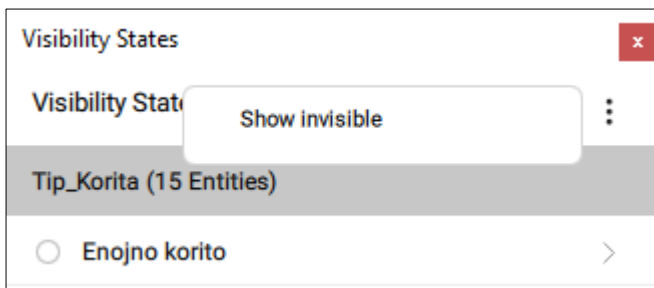


- S klikom na posamezno vidnost preverimo, če so objekti ustrezno vidni.

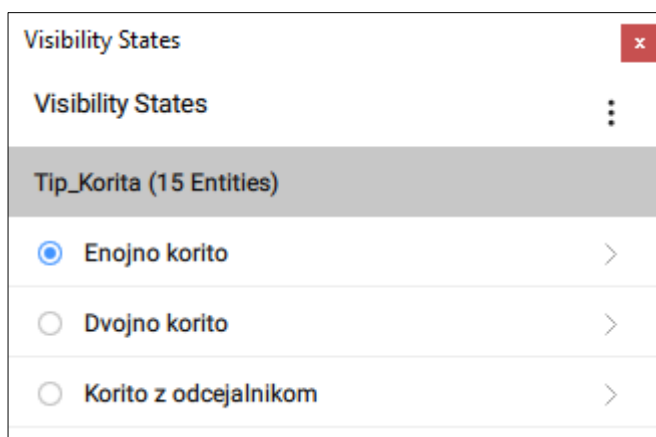


Dvojno korito in Korito z odcejalnikom moramo premakniti na isto pozicijo kot je Enojno korito.

- Kliknemo na ikono s 3 pikicami desno od **Visibility States**. Za prikaz skritih objektov izberemo **Show invisible**.
- Dvojno korito in Korito z odcejalnikom vsakega posebej premaknemo v skupno izhodiščno točko Enojnega korita (spodnji levi vogal).



- Če želimo, da je ob vstavitvi bloka v risbo najprej vidna vidnost Enojno korito, kliknemo na to vidnost v seznamu Visibility States.



- [Parametric / Block Editor / Save Block](#) - blok shranimo.

Blok lahko vstavimo preko ukaza **Insert Block** ([Home / Blocks](#)).
Blok spremenimo vidnost v oknu **Properties**.

