BLOCKIFY

Izdelava blokov iz enake geometrije

Odpremo datoteko 01_BricsCAD_2D_Blockify.dwg.

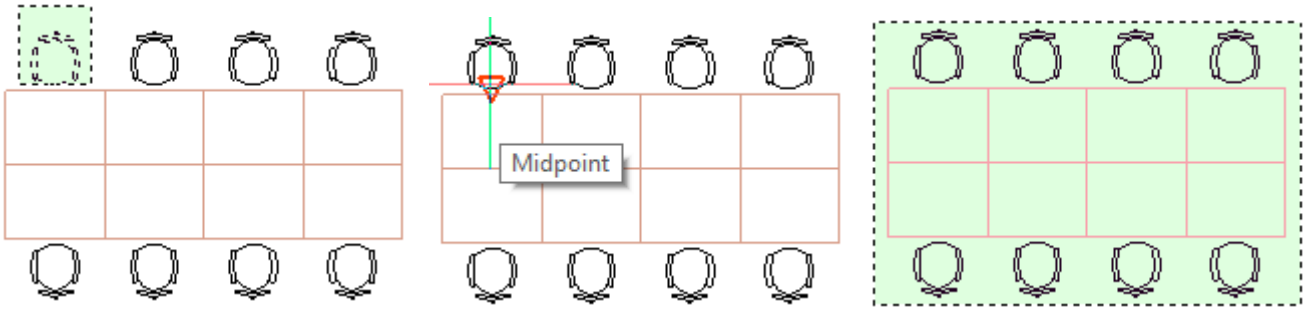
Ukaz Blockify samodejno izdela blok iz izbranih objektov, in najde enako geometrijo v risbi ter jo zamenja s tem blokom.

- Home / Blocks / Blockify
- Izberemo podukaz **Settings** in pod **Blockify Settings** vključimo samo opciji št. **32** in **64**.

Blockify settings	0x0060 (96)
1	☐ Use entire drawing as search space
2	☐ Use default block insertion point
4	☐ Use default block name
8	☐ Replace patterns by arrays (BLOCKIFY only)
16	☐ Use block references as array base elements (BLOCKIFY only)
32	☑ **Compare geometry only**
64	☑ **Convert unique solids to blocks**

- Izberemo vse elemente stola.
- Kliknemo poljubno izhodiščno točko bloka (Insertion point).
- Za območje iskanja enakih simbolov izberemo 1 skupino 8-ih miz s stoli.
- Za ime bloka vpišemo STOL.

Vsi stoli okoli mize so sedaj bloki STOL.

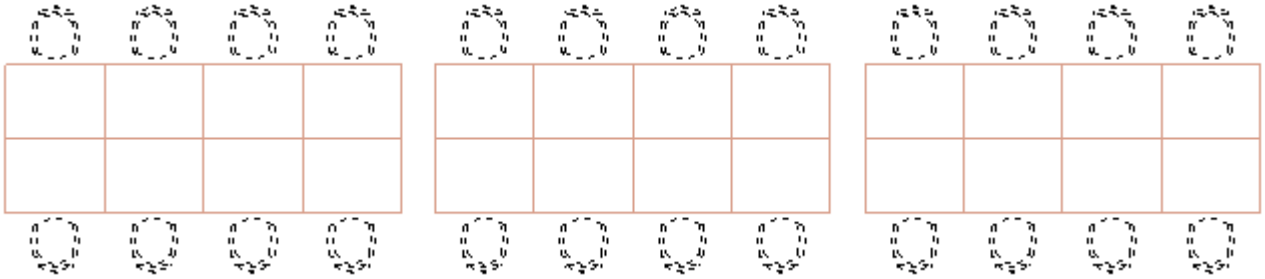


Izdelava novih blokov enakih obstoječemu

Ko imamo enkrat v risbi že izdelan blok, lahko z ukazom Blockify poiščemo enako razsuto geometrijo in program izdela bloke iz obstoječe definicije.

- Home / Blocks / Blockify
- Izberemo podukaz **Match existing blocks**.
- Za območje iskanja po celotni risbi izberemo podukaz **Entire drawing**.

Bloki STOL so se izdelali še iz enakih simbolov v celotni risbi.



Izdelava 2D asociativnega Array-a

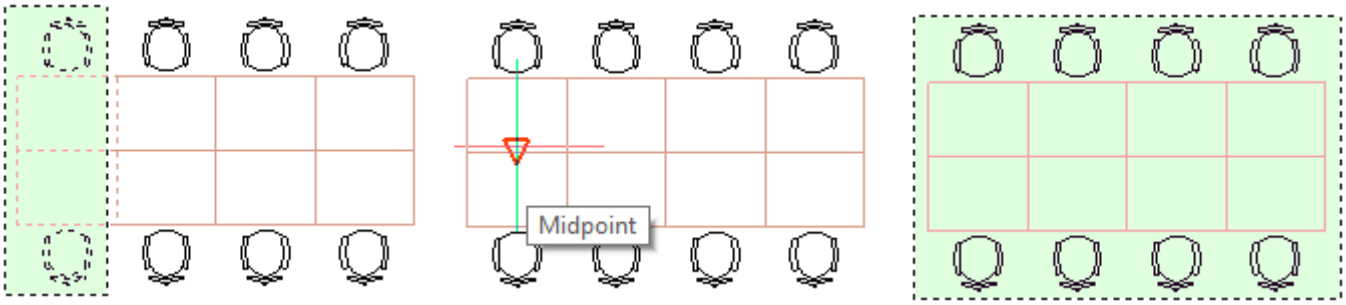
Ponovno odpremo datoteko 01_BricsCAD_2D_Blockify.dwg.

Ukaz Blockify zmore izdelati asociativni Array s funkcijo nadzora razmnoževanja enakih delov bloka. Na primer, izdelali bomo sejno mizo, kateri lahko nadziramo število stolov in miz v sestavu.

- Izdelava 4-ih dvojnih miz znotraj 1 sejne mize:

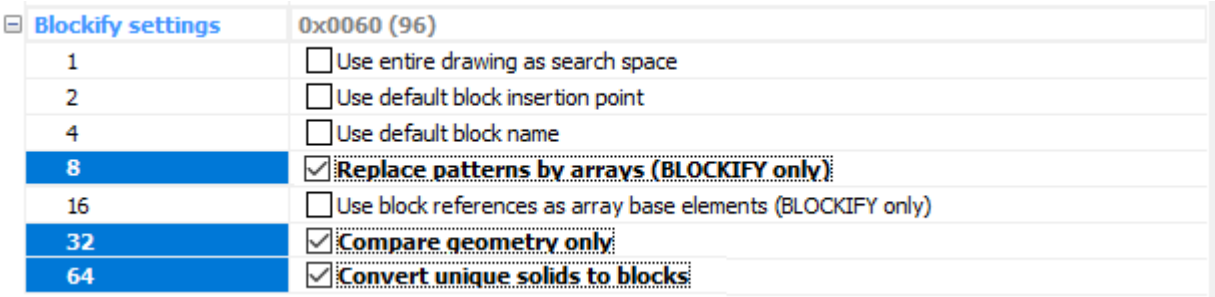
- Home / Blocks / Blockify
- Izberemo podukaz **Settings** in pod **Blockify Settings** vključimo samo opciji št. **32** in **64**.
- Izberemo skupino elementov, ki jih želimo razmnoževati, npr. 2 mizi in 2 stola.
- Kliknemo izhodiščno točko bloka (Insertion point) na sredini stika obeh miz.
- Za območje iskanja enakih simbolov izberemo 1 skupino 8-ih miz s stoli.
- Za ime bloka vpišemo MIZA.

Eno sejno mizo sedaj sestavljajo 4 bloki miz.

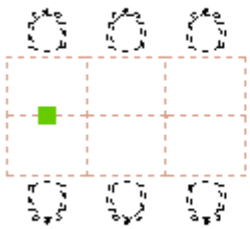
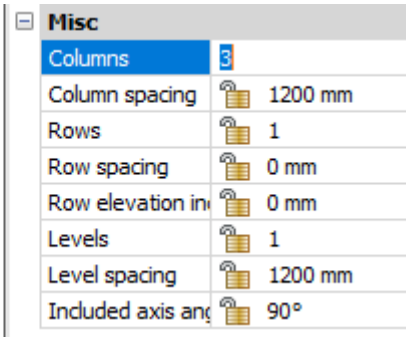


- Izdelava parametričnega bloka sejne mize:

- Home / Blocks / Blockify
- Izberemo podukaz **Settings** in pod **Blockify Settings** dodatno vključimo opcijo št. **8**. POZOR! To opcijo vključimo samo kadar potrebujemo funkcijo Array pri ukazu Blockify, nato jo izključimo.



- Izberemo prvi blok MIZA.
- Za območje iskanja izberemo celotno sejno mizo.

- Nadzor parametrov sejne mize:

- Izberemo sejno mizo
- Odpremo **Properties** in pod Misc / **Columns** nadziramo število razmnoženih blokov MIZA.