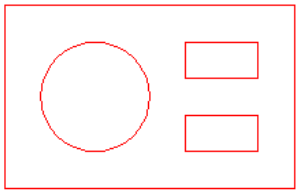
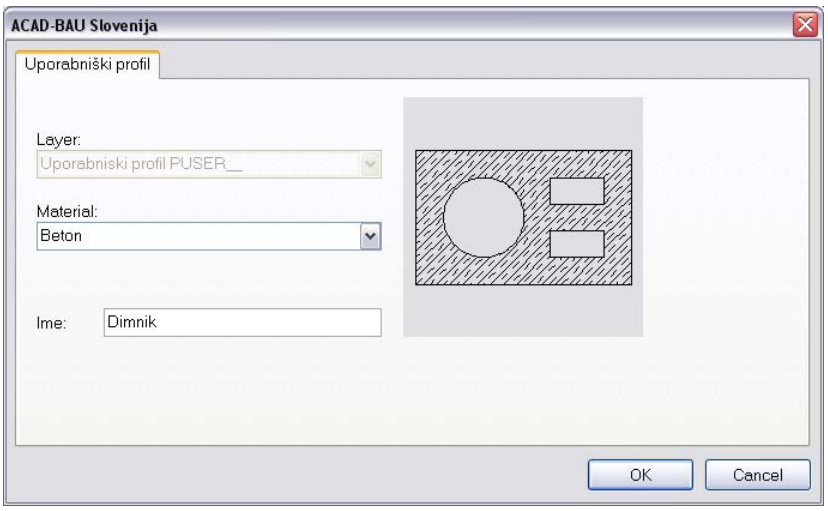
UPORABNIŠKI PROFILI

ACAD-BAU pozna že ves čas svojega obstoja možnost izdelave arhitekturnih elementov iz t.i. predkonstrukcije. Tako pri projektiranju nismo vezani na vgrajene knjižnice, četudi so parametrične, ampak lahko obliko prilagodimo našim željam. Za osnovo predkonstrukcije se uporablja črtovje – Polyline, ki lahko poleg ravnih vsebuje tudi ločne segmente in je tako primerno za izris res poljubnega oboda.

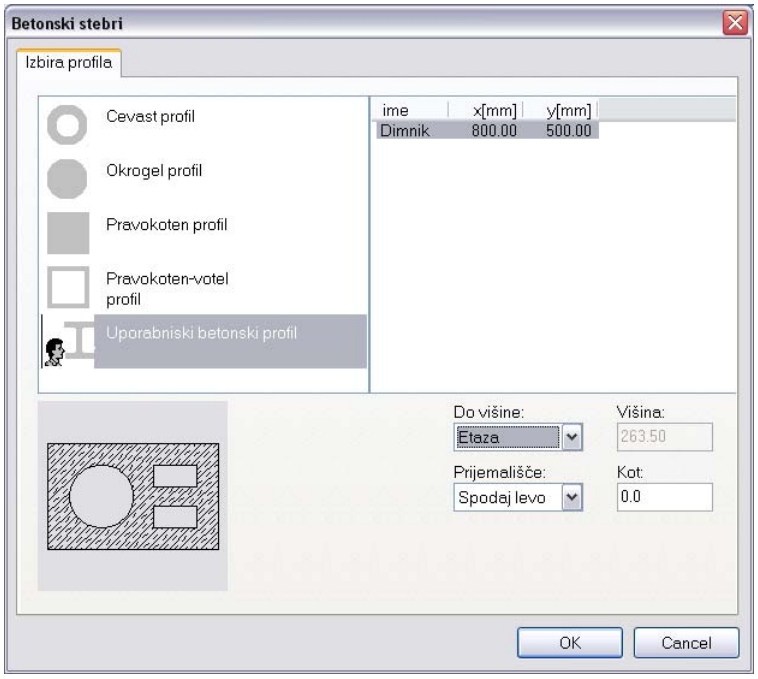
Tokrat si bomo pogledali uporabniške profile, ki predstavljajo predkonstrukcijo za elemente kot so stebri, preklade ali konstrukcije.



Najprej z ukazom **Predkonstrukcijo riši** izdelamo zunanji obod profila in obris vseh odprtin (če obstajajo). Npr. da predstavlja naša predkonstrukcija profil dimnika, ki ga želimo kasneje vnašati kot steber. Vsa črtovja Polyline morajo biti zaprta (closed). Zaprto črtovje znotraj drugega zaprtega črtovja se vedno smatra kot odprtina.

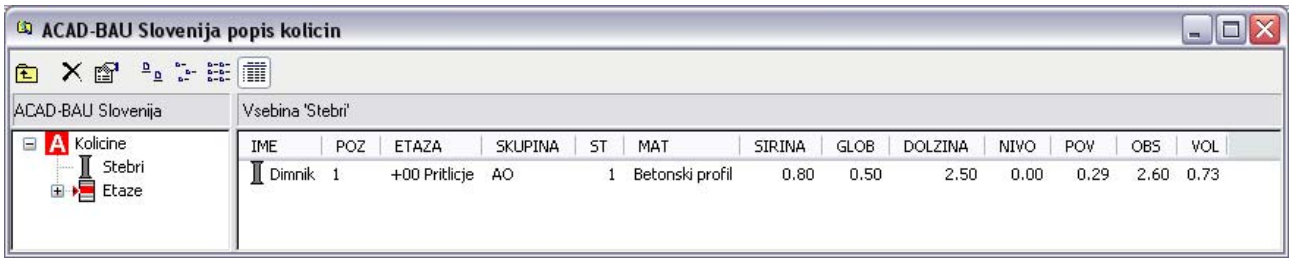


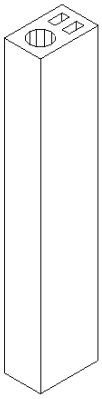
Nato sprožimo ukaz **Izdelaj uporabniški profil** (zavesni meni ACAD-BAU / Nastavitve / Izdelaj uporabniški profil ali na paleti ACB orodja). Izberemo vse elemente predkonstrukcije v risbi in odpre se nam pogovorno okno z dodatnimi nastavitvami in predogledom profila. Najprej izberemo **Material**. V seznamu lahko izbiramo med betonom, jeklom ali uporabniškim layer-jem. Mi izberemo beton, kar pomeni, da ga bomo kasneje risali z ukazi za izris betonskih elementov (Konstukcija betonska Preklade betonske ali Stebri betonski). Če izberemo Uporabniški layer imamo v zgornjem seznamu Layer možnost še dodatne izbire Layer-ja kamor se bo element izrisoval, kar v praksi pomeni, da s tem definiramo njegove lastnosti kot so barva, tip črte ali šrafura.



Če želimo sedaj naš dimnik vstaviti v risbo, poiščemo ukaz za risanje betonskih stebrov (zavesni meni ACAD-BAU / Stebri / Betonski novi ali Stebri betonski na paleti ACB konstrukcije). Na levi strani izberemo knjižnico Uporabniških betonskih profilov in trenutno je notri en vnos – naš dimnik. Vse parametre (višino, prijemališče in kot rotacije) podamo enako kot za klasični steber, potrdimo z OK in vnesemo dimnik v risbo.

Ker je naš dimnik pravi ACAD-BAU objekt, ne glede na to, da smo mu sami definirali obliko, dobimo o njem vse podatke v popisu količin (pripadnost etaži in skupini, pozicijska številka, material, mere, obseg, površina, volumen…)

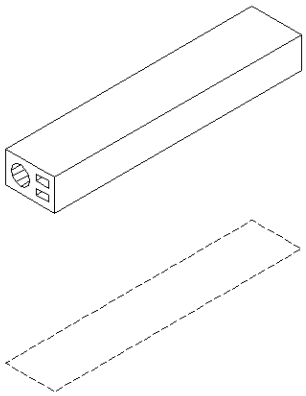




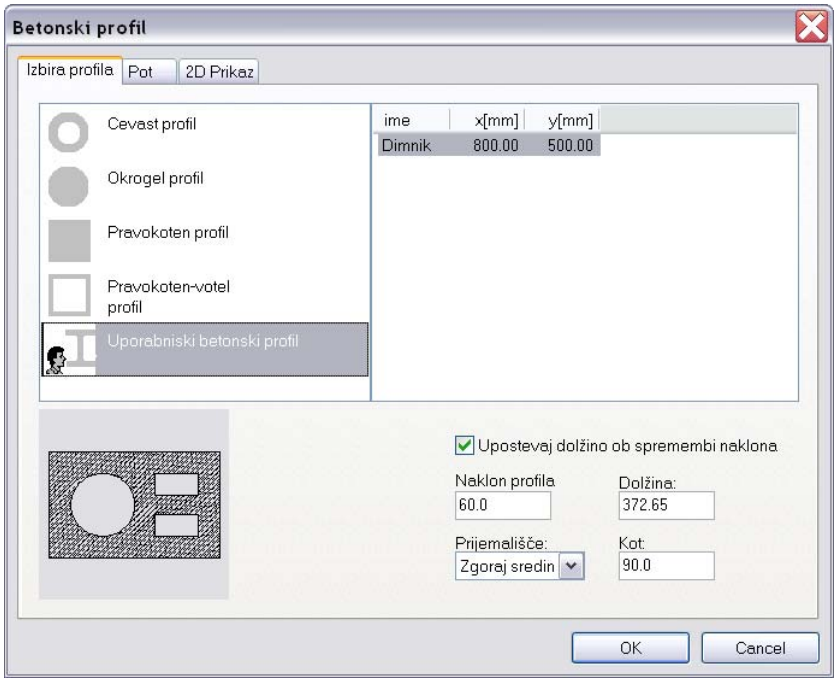
Omenili smo že, da lahko ta profil uporabljamo za vse vrste betonskih elementov: stebri, preklade in konstrukcije.

STEBER je osnovni vertikalni element poljubnega profila, ki ima lahko različne višine in tlorisni zasuk.

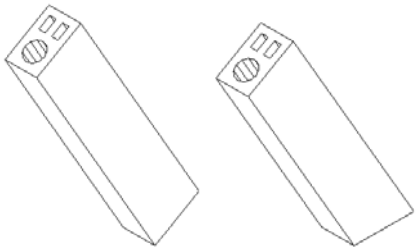
PREKLADA je osnovni horizontalni element, ki se lahko nahaja na različnih višinah pod poljubnim tlorisnim kotom. Njen tlorisni izris je črtkan.



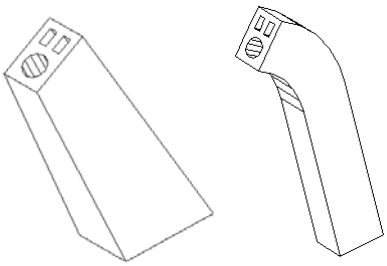
KONSTRUKCIJA pa je naprednejša možnost, ki poleg osnovnih parametrov dopušča nastavitev številnih dodatnih nastavitev.



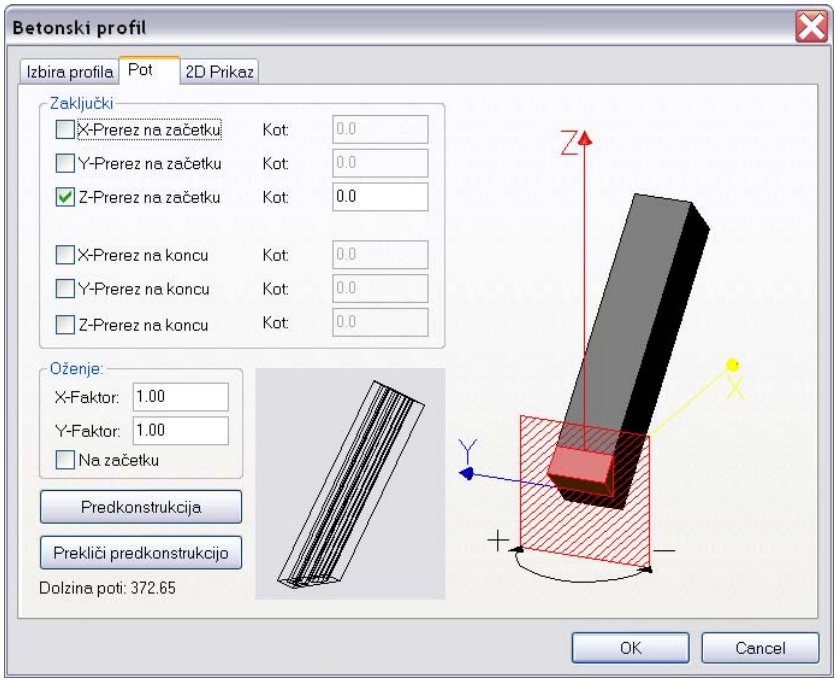
Pogovorno okno je sestavljeno iz 3 kartončkov. Prvi je **Izbira profila**, ki je precej podoben nastavitvam za stebre, le da imamo dodatno polje za vpis naklona profila – se pravi, da lahko izdelujemo tudi poševne konstrukcije.

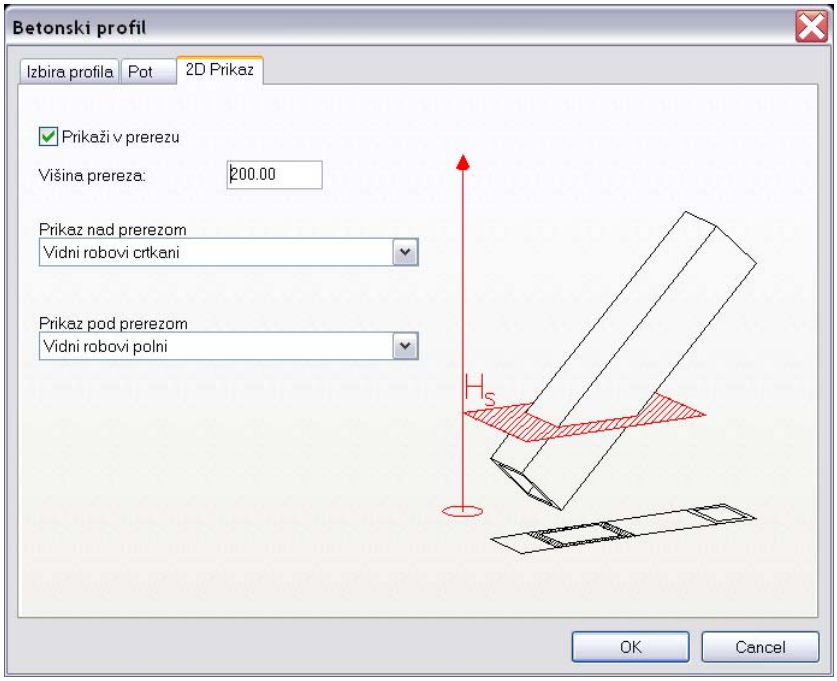


Na kartončku **Pot** so dodatne možnosti rezanja profila na začetku in koncu (polje Zaključki) – za lepše spajanje konstrukcij. Pri rezanju moramo biti pozorni na Prijemališče konstrukcije (kartonček Izbira Profila), da lahko dosežemo želeni rezultat.

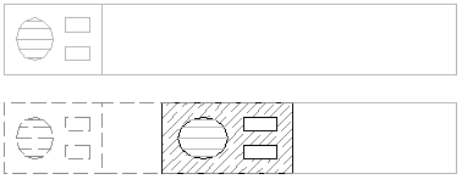


V polju Oženje lahko nastavimo faktor širitve ali oženja profila – ločeno po X in Y osi.
Gumb Predkonstrukcija pa omogoča, da zapeljemo profil po poljubni poti – za zahtevnejše oblike. Ta pot lahko vključuje tudi loke. Predkonstrukcijo izrišemo kot Polyline (ne zaprt) in lahko leži tudi v tlorisu – ACAD-BAU jo samodejno prenese v prostor.

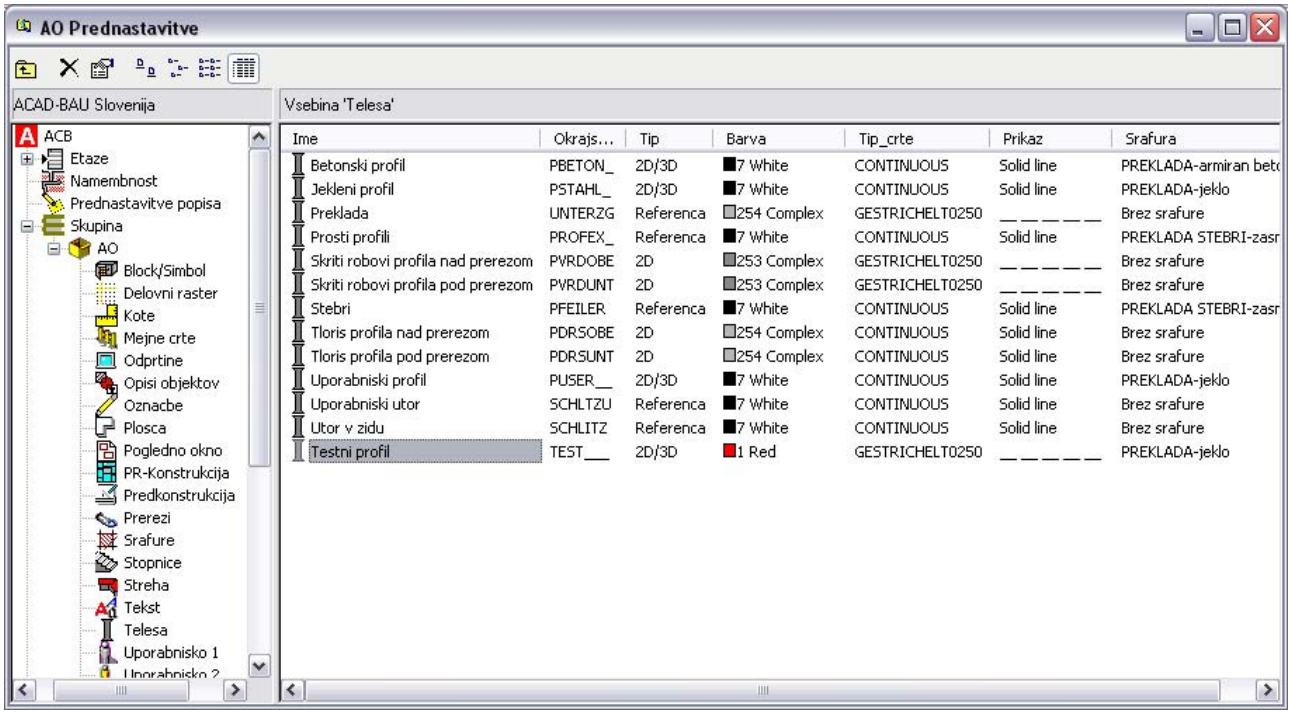


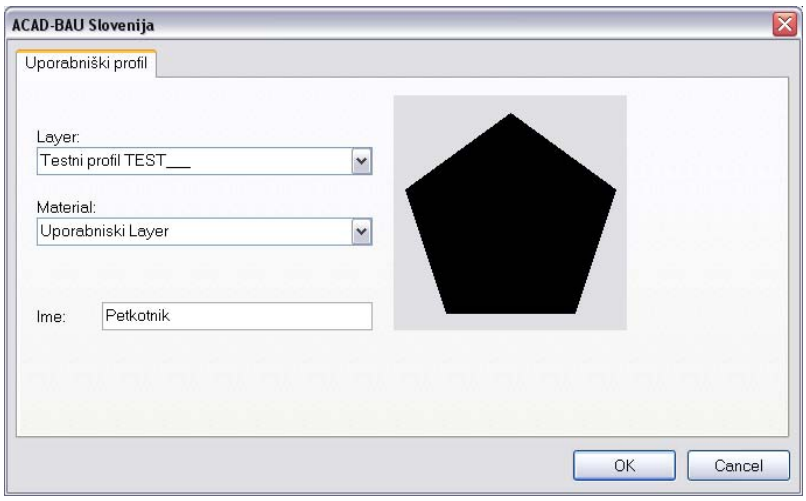


Kartonček **2D prikaz** je namenjen nastavitvam tlorisnega izrisa konstrukcije.
Vključimo lahko šrafiran izris prereza na določeni višini in različne tipe prikaza črt nad in pod prerezom.



Če želimo izrisati poseben nov profil s specifičnimi nastavitvami (barva, tip črte, šrafura…) in ločenim popisom, potem najprej izdelamo novo komponento z ukazom **Prednastavitve** v skupini AO/Telesa.





Npr. izdelali smo komponento Testni profil rdeče barve in črtkano črto. Pripravimo si novo predkonstrukcijo in uporabimo ponovno ukaz Izdelaj uporabniški profil. Tokrat ga postavimo na uporabniški layer in v zgornjem seznamu poiščemo Testni profil.
Sedaj rišemo z ukazom Konstrukcija uporabniška in izris se ujema z našimi nastavitvami.