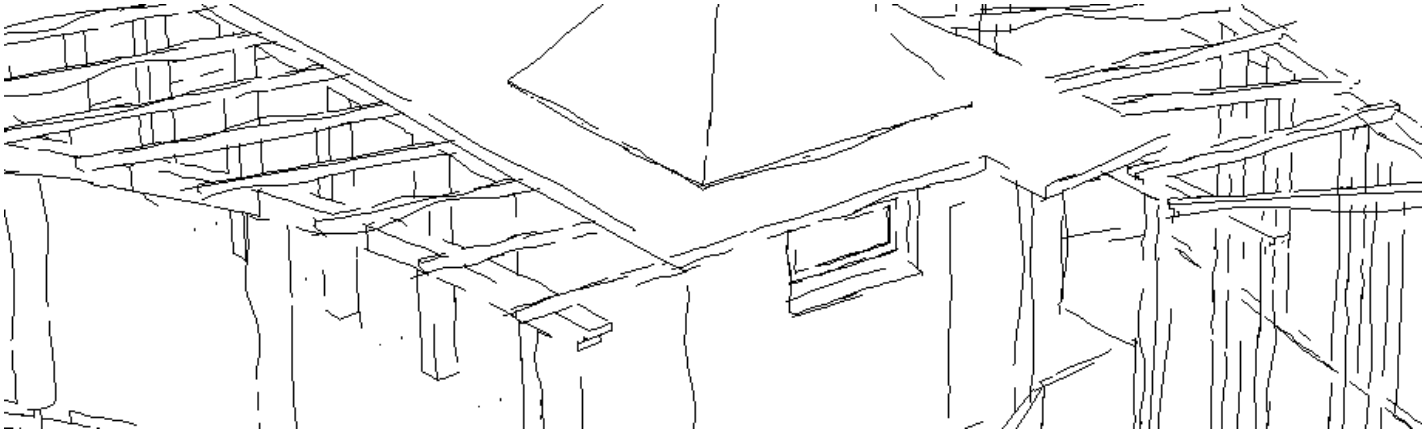
ACAD-BAU in skice

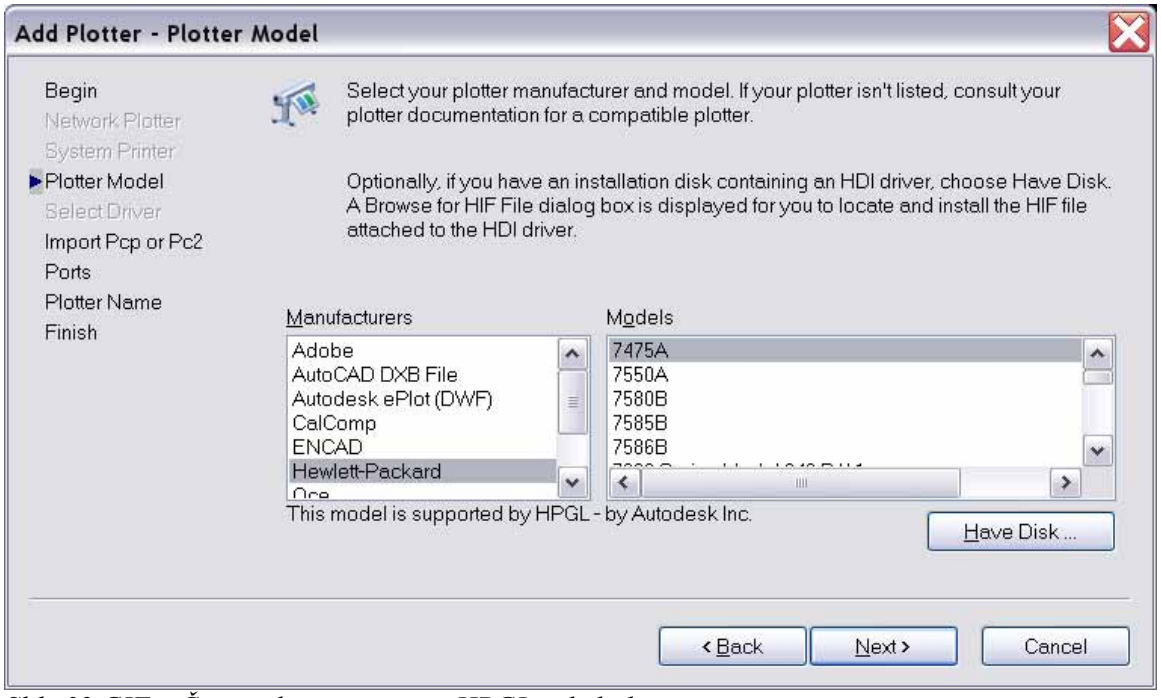
Vse bolj postaja pomembna sama predstavitev projekta. Čeprav je temu namenjen predvsem Autodesk VIZ za izdelavo renderiranih slik, panoramskih pogledov in animacijj, pa se da tudi v AutoCAD-u oz. ACAD-BAU-u izdelati zanimive stvari. Ena izmed možnosti je izdelava skice.



Slika01.GIF – Skica izdelana s programom ACAD-BAU.

Za skico potrebujemo najprej 2D risbo – posnetek 3D modela v zapisu *.PLT. Do datoteke PLT lahko pridemo s tiskanjem na namišljeni tiskalnik VPTOHPGL. Postopek za definicijo tiskalnika je naslednji:

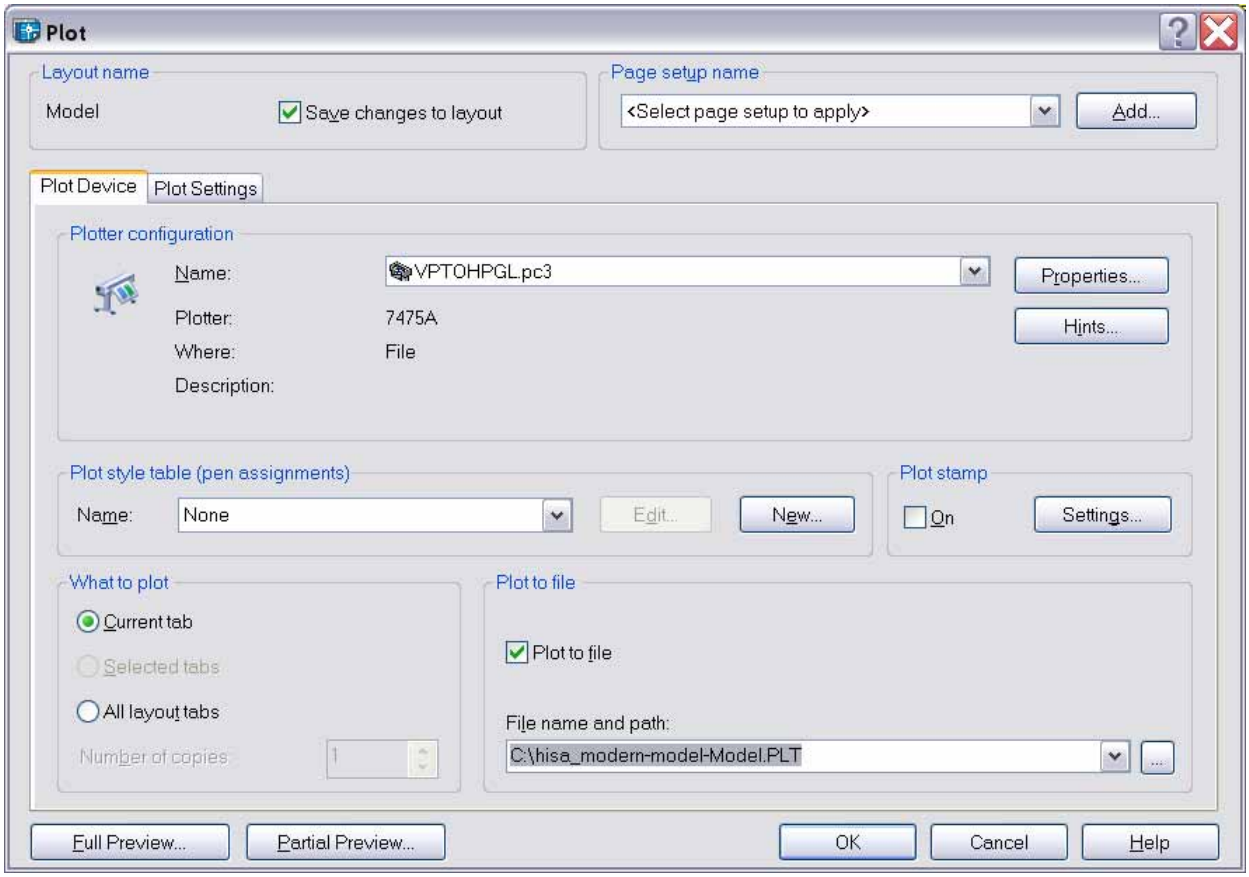
- Pokličite ukaz PLOTTER MANAGER iz menija File.
- Dvokliknite ikono Add a plotter wizard
- Pomaknite se naprej in izberite My computer.
- Pomaknite se naprej - izpiše se lista ploterjev, ki so na voljo. Izberite podjetje in model: *Hewlwtt-Packard – 7475A*
- Pomaknite se 2X naprej in nato izberite: *Plot to file*
- Pomaknite se naprej in izpolnite polje Plotter name: **VPTOHPGL**
- Pomaknite se naprej in kliknite Finish



Slika02.GIF – Čarovnik za nastavitev HPGL tiskalnika.

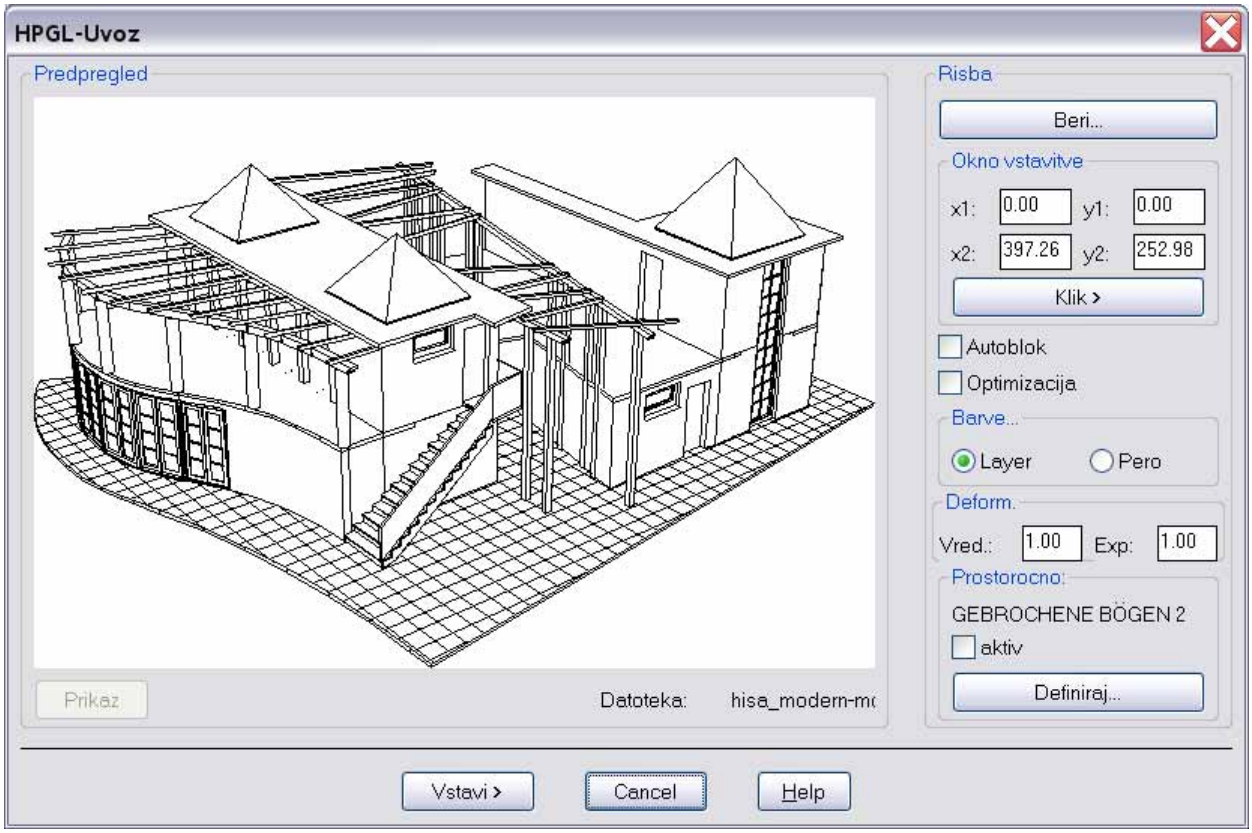
Ko je tiskalnik pripravljen, si odpremo model izdelan z ACAD-BAU-om in nastavimo želeni pogled – npr. aksonometrijo ali presprektivo. Sedaj izvedemo tiskanje, kot bi delali na pravi tiskalnik.

- najprej izberemo tiskalnik (VPTOHPGL) – nastavitev tiskalnika je opisana na začetku,
- preverimo, da je vključena opcijo tiskanja v datoteko (Plot to File) in podamo ime ter mapo, kamor se bo datoteka zapisala
- ostale nastavitve po želji – kontroliramo z Full Preview



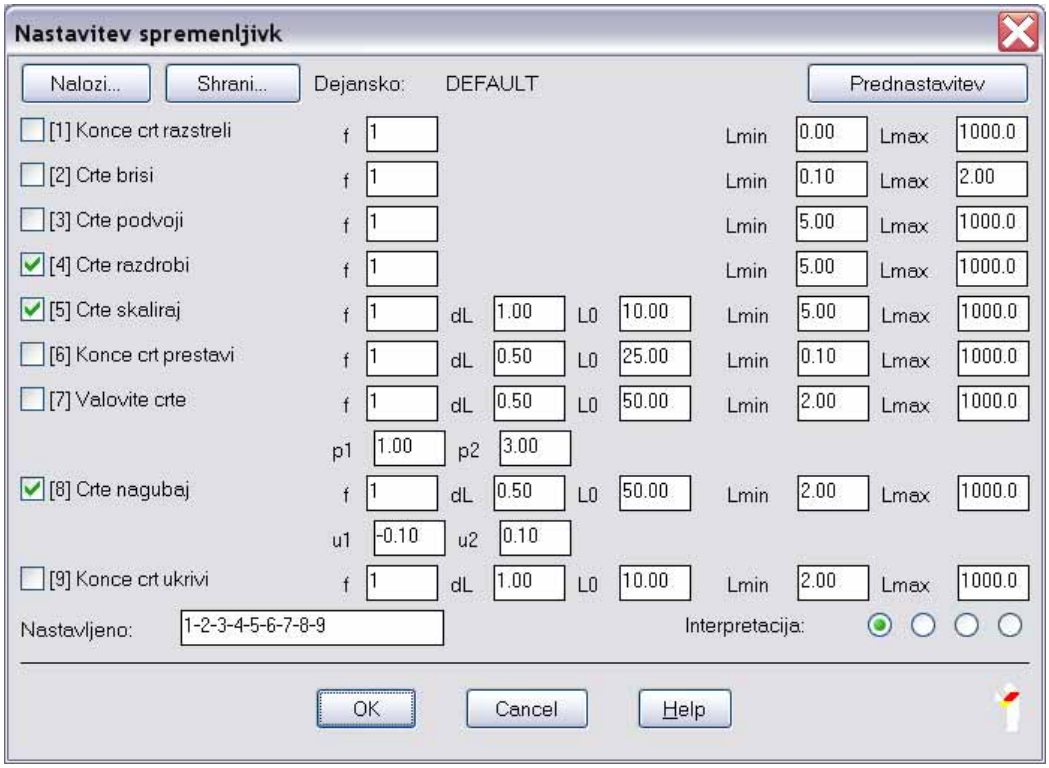
Slika03.GIF – Tiskanje na VPTOHPGL tiskalnik.

S potrditvijo na gumb OK se izdela datoteka PLT. ACAD-BAU zna to datoteko prebrati preko ukaza ACAD-BAU / Layout / Simulacija skice HPGL. Z gumbom Beri odčitamo torej datoteko in njen predogled se izriše v pogovornem oknu. Tu lahko nastavljamo več parametrov, ki so podrobneje opisani v priročniku oz Pomoči za ACAD-BAU. Zanimivi sta funkciji v sklopu Deformacija. Opcija vrednost omogoča povečavo po Y osi (2=2Xvišja skica) in opcija Exp. Omogoča izdelavo navidezne perspektive – vrednosti so od 1 do 5.



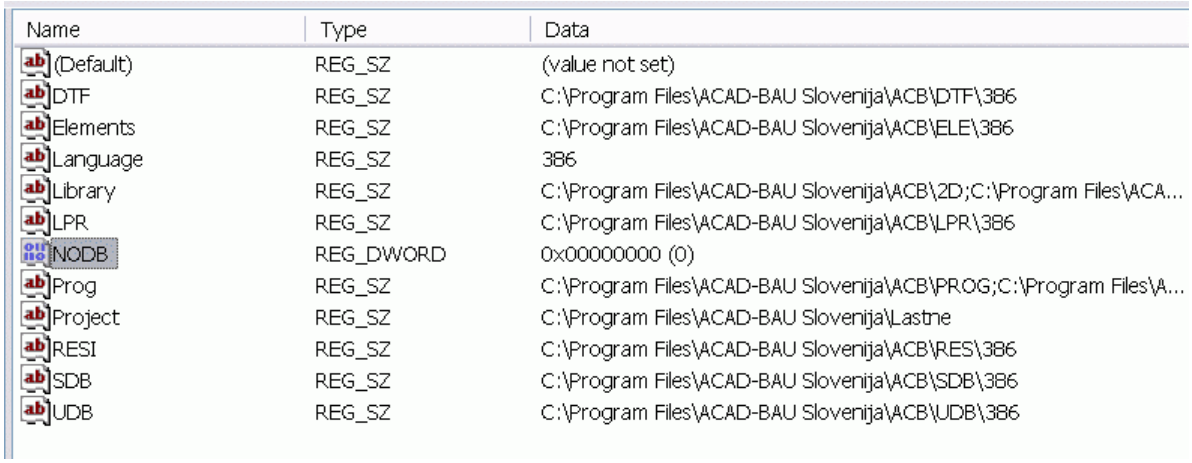
Slika04.GIF – Odčitana datoteka PLT.

Skico aktiviramo z opcijo Aktiv. Na gumbu Definiraj nastavimo vse možnosti deformacij.



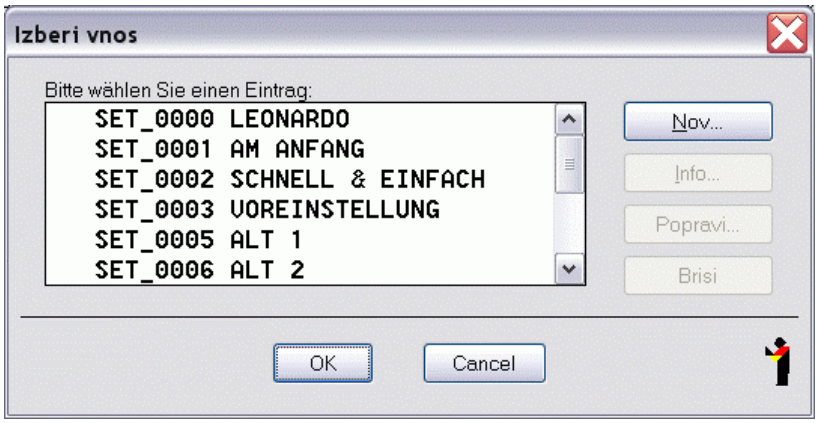
Slika05.GIF – Nastavitve parametrov za izdelavo skice.

Na izgled skice lahko vplivamo s številnimi parametri, vendar pa se bomo (vsaj na začetku) verjetno težko znašli. Zato je nekaj nastavitev za skice že shranjenih in jih lahko odčitamo preko gumba naloži.
Če se po kliku na gumb ne zgodi nič, bomo morali spremeniti nastavitev NODB=0 v sistemskem registru okolja Windows (Start / Run > REGEDIT, Find > NODB >1).



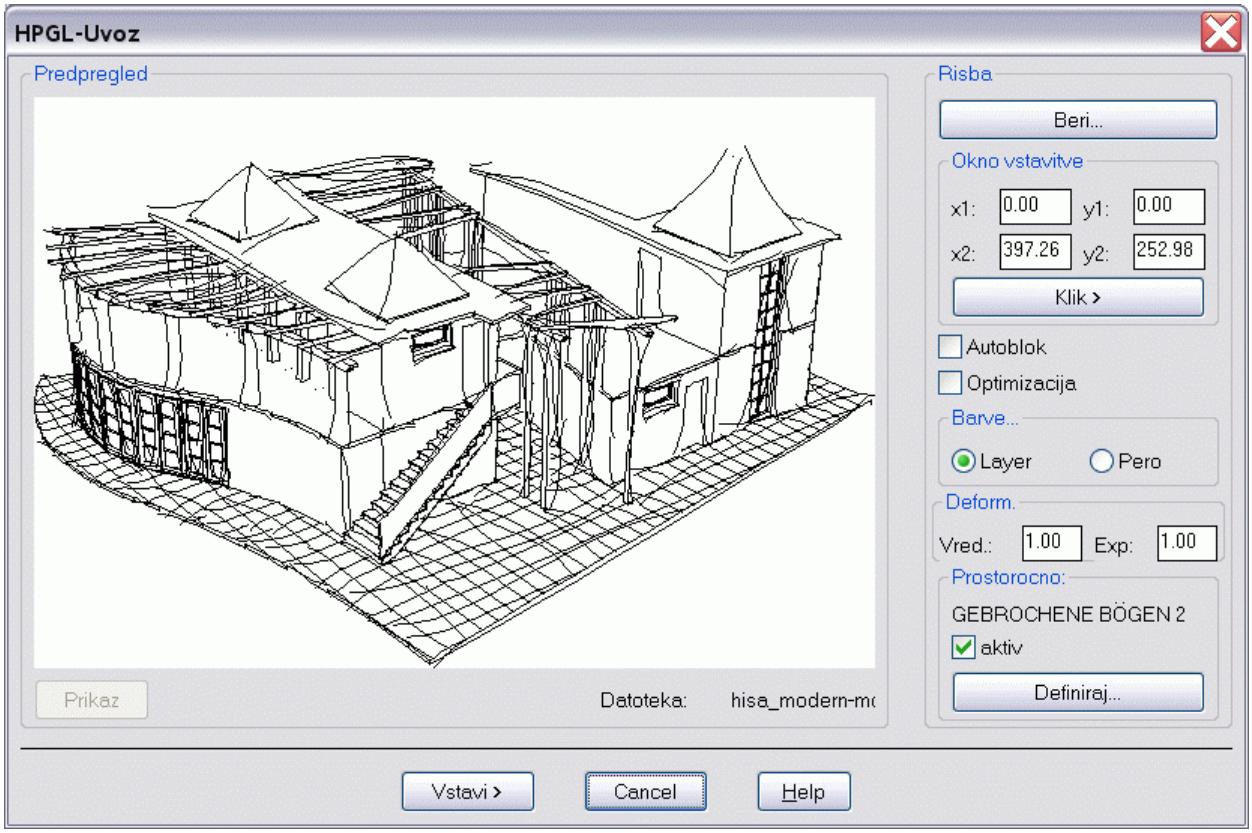
Name	Type	Data
(Default)	REG_SZ	(value not set)
DTF	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\DTF\386
Elements	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\ELE\386
Language	REG_SZ	386
Library	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\2D;C:\Program Files\ACA...
LPR	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\LPR\386
NODB	REG_DWORD	0x00000000 (0)
Prog	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\PROG;C:\Program Files\A...
Project	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\Lastne
RESI	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\RES\386
SDB	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\SDB\386
UDB	REG_SZ	C:\Program Files\ACAD-BAU Slovenija\ACB\UDB\386

Slika06.GIF – Spremenljivka NODB mora biti nastavljena na 0.



Slika07.GIF – Prednastavljene možnosti za izdelavo skice.

Za predogled skice kliknemo gumb Prikaz. Pogled v oknu se deformira, glede na izbrane nastavitve. Če nam je skica všeč, jo vnesemo v risbo z gumbom Vstavi. Vnesena risba je navadna AutoCAD 2D risba in jo lahko še poljubno urejamo.



Slika08.GIF – Prednastavljene možnosti za izdelavo skice.

Slika09.GIF – Skica izdelana z ACAD-BAU-om in dodatno obdelana z Gradient šrafurami in rasterskimi slikami.

AutoCAD 2004 nam na tem področju nudi obilo možnosti. Lahko se lotimo barvanja ali senčenja skice. Tu se še posebej izkaže šrafura Graient, saj lahko izdelamo lepe barvne prelive. Ker pa bomo po skici težko izbirali območja šrafiranja s Pick Points, si vnesimo prej še en nedeformiran pogled. Le tega lahko barvamo in kopiramo šrafure na skico. Vnašamo lahko tudi dodatne simbole ali pa kar rasterske slike. Zanimiva so npr. drevesa (brez ozadja), ki jih vnašamo z ukazom Insert / Raster Image in jih definiramo kot transparentna. Nekaj jih boste našli v mapi za teksture (preverite pot do vaših tekstur z ukazom Options / Texture Maps Search Path).